


プロジェクト学習・ポートフォリオ実践事例

プロジェクト名	「民話の里」の紹介にロボットを登場させて地元を活性化しよう	題材	ロボットモニュメント作製
実践者名		所属	新居浜高専
テーマ	ロボットモニュメントの開発		
ゴール	地元の民話のロボットモニュメントをつくる	成果物	ロボットモニュメント
ねらい	地元に着愛を持ち、誇りを持って卒業できるように、学生生活において学んだ開発設計の能力を生かし、地域に貢献する		
教科等(関連領域)	エンジニアリングデザイン、材料力学 (設計開発)		
対 象	第4学年 42名	総時数	120
学校名	新居浜工業高等専門学校		
プロジェクトの概要	準備 4/15	アイデア創出訓練 開発設計の一連を「ペットボトルつぶし器」の開発を通じて体験する。地元の民話について「民話の里すみの」さんから話を聞く。 チーム編成	
	チームのゴール決定 5/12	チームテーマ・開発コンセプトの決定	
	計画	年間計画を立てる	
	企画プレゼン 6/16	コンセプトに基づく設計仕様の決定。 概念設計案を「民話の里」へポンチ絵等でプレゼン。	
	制作	意見に基づき、修正を行い、3次元CADによる制作。設計のチェック(干渉・トルク等)。	
	再構築 2/2	プレゼンおよび設計報告書	
			

※A4サイズ1枚以内